



Tag S *by TemSega*

Vous recherchez une solution d'euthanasie simple et intuitive, respectant les protocoles vétérinaires ?



Avec l'Automate d'Euthanasie conçu par TEM SEGA, découvrez une solution pensée pour les laboratoires, permettant une séquence d'induction de CO² selon un protocole strict et sécurisé.

Indépendance.

Activable simultanément ou en différé et fonctionnant de manière autonome, chaque caisson peut être utilisé individuellement.

Modularité.

Disponible en version 2 à 8 caissons, notre solution évolutive vous permet d'adapter votre appareil au fur et à mesure de vos besoins.

Simplicité.

Compatibles avec les cages disponibles dans le commerce, nos racks sont simples d'utilisation et s'adaptent à tout matériel.

TEMSEGA : votre concepteur-fabricant de solutions complètes pour le monde animalier.

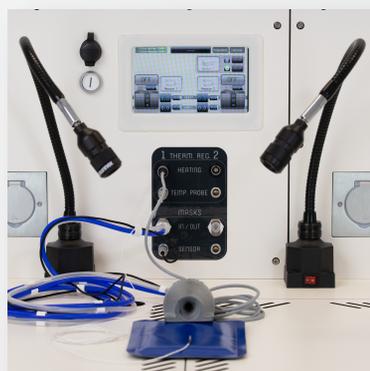
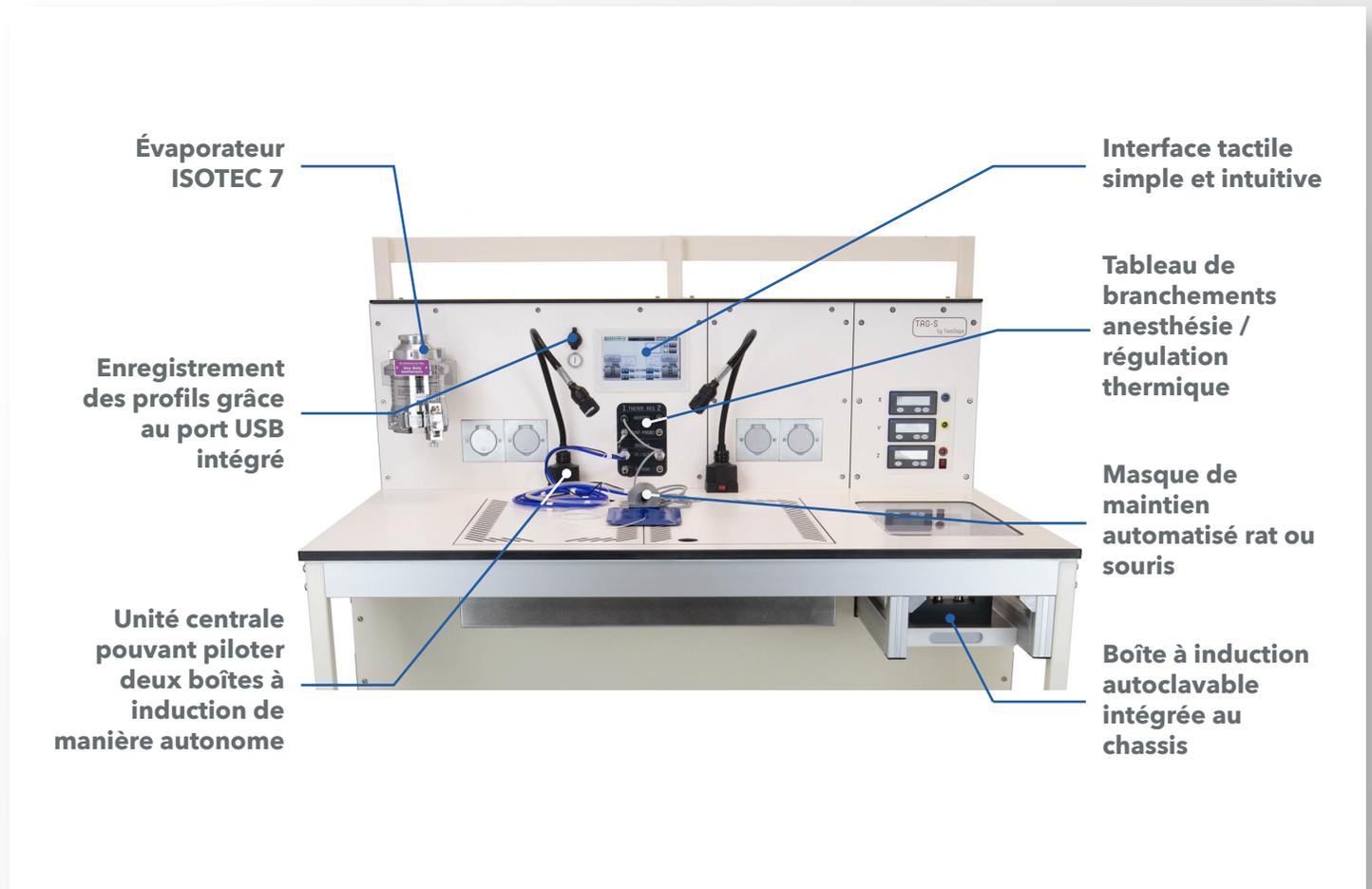
Spécialiste de l'anesthésie gazeuse animale depuis 1992, TEM SEGA propose des équipements* entièrement personnalisables et adaptables à toutes espèces (de la souris au cheval), répondant aux besoins spécifiques de ses clients. Soucieux de la sécurité des animaux et de ses utilisateurs, les ingénieurs TEM SEGA sont sensibles à la maîtrise des gaz et leur usage en anesthésie (air, oxygène, azote, CO₂, gaz toxiques). Notre équipe technique se déplace partout dans le monde pour installer nos appareils et former les équipes sur site.

*Equipements conformes aux recommandations professionnelles françaises, de l'UE, des USA et de l'AAALAC Internationale.



Vue d'ensemble

Cet automate est exclusivement réservé aux petits animaux.



Détails

La boîte à induction

Disponible en 3 formats différents, la boîte à induction Tem Seg s'adapte à toutes les cages du marché. Elle offre une protection totale de l'opérateur.



L'évaporateur ISOTEC7

Choisissez la taille du filtre en fonction de votre usage (petit ou grand format).



Informations pratiques

Retrouvez toutes les informations du Tag S sur notre site web :
<https://temsega.com/table-anesthesie-gazeuse-tag-s/>